

Grafikák leadása

Egyedi zászlók készítéséhez e-mailben kérjük a grafikák megküldését. Amennyiben a kívánt logót nem tudod megfelelő formátumban megküldeni, esetleges grafikai szerkesztési díjat számolhatunk fel (4000 Ft+áfa/óra). Ennek szükségességéről minden esetben előzetes tájékoztatást küldünk.

Fájl formátumok

- A grafikákat valós kéisméretre állítva kérjük megküldeni.
- Elsődleges fájl formátum: cdr, ai, pdf
- Másodlagos fájl formátumok: jpg, png (valós méretben 60-100 dpi felbontással)
A jpg / png formátum esetén esetleges grafikai szerkesztési díj is előfordulhat (ld.: fent).

Tartalmi elrendezés

- A zászló szélein és a bújtatózsáknál 1cm szélességben varrás fut, ezt érdemes figyelembe venni.
- Kérlek, az elkészített minta ne tartalmazzon illesztő kereszteteket, egyéb nyomdai és vágójeleket.
- Az ábra ne legyen kifutó, azaz a ne nyúljon túl a kért zászlóforma határain.
A nyomtatásnál szükséges ráhagyásokat magunk állítjuk be. Ha bitképet használsz, azt is vágd körbe a zászló keretével.

Bitképek

- Ha bitképet használsz, a felbontása valós méretben 60 és 100 DPI közötti értékre legyen beállítva.
Az eltúlzott felbontás fölösleges, a fájl méretét növeli és ezzel a feldolgozhatóságát nehezíti.
A 60 DPI alatti felbontás viszont már túlzottan pixeles és ezáltal közelről szemlélve nem az elvárt minőséget mutatja.

Színbeállítás

- Direkt színes grafika esetén a színeket lehetőleg Pantone, PMS coated kód szerint kérnénk azonosítani.
- Amennyiben Pantone színkód nem áll rendelkezésre, használd a CMYK színrendszert. A szublimációs technológia miatt a nyomtatás előtt mindenképpen színállítást végzünk. CMYK színek használata esetén a monitoron általunk látott színt próbáljuk/tudjuk megközelíteni. Ez esetben természetesen utólagos reklamációt nem veszünk szívesen. Ha a színpontosság lényeges, feltétlenül azonosítsd azt a Pantone skála alapján.
- Ügyelj arra, hogy a küldött grafika annyi színből álljon, amennyit a kész zászlón látni szeretnél. Főként nem megfelelően trace-elő állományoknál fordulhat elő, hogy egy adott minta egyes részei (általában töredezett szélek) más színkóddal jelennek meg.

- Egy grafikai elem azonos színű objektumai legyenek összecsoportosítva, vagy ha lehet, még jobb megoldás az összekombinálás.
- Bitképek minden esetben CMYK színrendszerben készüljenek 60-100DPI felbontással.
- Színátmenetek (gradient) meghatározó színeit is lehetőleg Pantone kód szerint kérjük beállítani, ha erre nincs lehetőség, akkor legyen CMYK.

Egyéb objektumok

- Szövegeket, feliratokat csak görbévé alakítva tudunk fogadni.
- Kontúrokat csak leválasztva, görbévé alakítva tudunk fogadni.
- Amennyiben árnyékokkal is dolgozol, kérlek azt a munka befejezése előtt válaszd le a társított objektumról és alakítsd 60-100DPI felbontású CMYK bitképpé.
- A zászlóterv ne tartalmazzon szimbólumokat, ha ilyen van benne, kérlek szüntesd meg.
- Szüntesd meg a Powerclip, maszkmaster tartalmakat, alakítsd őket CMYK bitképpé.

Beachflagek tervezése

- A "sablonok" menüpontból letölthető mintákat használd tervezéshez, amennyiben a zászlót az általunk forgalmazott tartószerkezetekre szeretnéd szerelni.
- Grafikai tervezésnél feltétlenül vedd figyelembe a bújtatózsák elhelyezkedését. Nem esztétikus, ha egy felirat belelóg a bújtató részébe és ezáltal keresztül van varrva. Természetesen egy nagyobb tartalmi elem, egy háttérkép, vagy a zászló alapszínei részei lehetnek a bújtatónak, ez általában nem zavaró. Azonban ha szeretnéd, lehet a bújtató egyszínű, pl. fekete vagy fehér, bizonyos esetekben az is nagyon jól mutat. Amennyiben a bújtató segédvonalát törölni szeretnéd, célszerű a tervezési folyamat végén megtenni.